

FC Ruderting - SG Thyrnau/Kellberg 3 : 0

Zunächst hatte Ruderting leichtes Übergewicht und versuchte durch Steilpässe immer wieder in den Strafraum einzudringen, was in der Anfangsphase auch mehrmals gelang. Optisch gehörten alle Zweikämpfe und auch Kopfbälle dem Gegner, der aber wiederum auch keine zwingenden Torchancen auf dem Platz zustande brachte. Zwei gravierende Fehler in der eigenen Hälfte verhalfen den Rudertingern zur 2:0 Pausenführung. Ein völlig unnötiger Rückpass von der Mittellinie zum Tormann landete direkt beim Gegner, welcher ungehindert auf unser Tor zulaufen und einschieben konnte. Das zweite Tor erzielte die Heimmannschaft ebenfalls aus dem Nichts wo unsere Abwehr auf Abseits spielte aber Höfl Dominik mind. 10 m zu tief stand und somit alles aufhob. Eine komfortable 2:0 Führung für Ruderting ohne dass diese viel Anstrengung auf den Platz bringen mussten. Einzigste Torgefahr der SG ging von einem Flügellauf durch Grieger aus der aber den Ball dann ungenau in den Sechszehner passte wo keiner der Ritzern eine Chance hatten diesen zu erwischen.

In der zweiten Hälfte legte die SG etwas zu und spielte mehr über die Flügel auf den eingewechselten Mautner und Höfl Fabian, die immer wieder Flanken nach innen brachten, aber keinen Abnehmer fanden. Obermeier hatte dann die erste Torchance nach einem satten Schuss aus 16 m Entfernung aber leider ging dieser Ball ans Außennetz. Ruderting hoffte auf Konterchancen, die zwangsläufig auch über die offene rechte Seite kamen, aber ebenfalls von unseren Abwehrleuten Schätzl und Binder entschärft wurden. In der 72. Spielminute dann ein erneuter Steilpass von Ruderting auf den rechten Flügel von wo aus der Gegner mustergültig mit einem Doppelpass in den Strafraum eindrang und unhaltbar auf 3:0 erhöhte.

Alles in Allem eines der schlechtesten Spiele unserer Mannschaft mit sehr vielen Fehlpässen im Mittelfeld und Spielaufbau. Über 90 Minuten fehlte eine mannschaftliche Geschlossenheit und der Gegner war zweikampfstärker und ballsicherer, somit geht der Sieg völlig in Ordnung, fiel aber durch eigene Fehler leider zu hoch aus.